

2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI İLKOKULU

SEÇMELİ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 1.SINIF ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK PLANI

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EYLÜL	1 SAAT	1. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.1. Çevresinde yaygın kullanılan teknolojik araçları tanır.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*Paint Uygulamasında çevresinde gördükleri bilgisayar birimlerini çizer.</i> <i>*Fare egzersizleri yapılır.</i>	İlköğretim Haftası: Atatürk'ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: “Hayatta en hakiki mürşit ilimdir.” sözü üzerinde durulur. *15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü Değerler Eğitimi: Sorumluluk Sorumluluk değeri kapsamında Bilişim Teknolojileri derslerinde “Çevremize karşı sorumluyuz” etkinliği düzenlenir. Teknolojik atıkların neler olduğu öğrenilir ve öğrenciler tarafından özgün el broşürleri yapılır. Elektronik ürün dosyası oluşturulur. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
EYLÜL	1 SAAT	2. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.1. Çevresinde yaygın kullanılan teknolojik araçları tanır.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*Paint Uygulamasında “kasa, ekran, klavye vb.” şekillerini boyar.</i> <i>*Fare egzersizleri yapılır.</i> <i>*Çevremdeki Teknoloji Çalışma Kâğıdı</i>	
EYLÜL	1 SAAT	3. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.2. Teknolojik araçlarla yapılacak işlemleri listeler.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*Paint Uygulamasında “kendi hayalindeki robotu” Hazır şekilleri kullanarak çizer.</i> <i>*Bilgisayar Her Yerde Çalışma Kâğıdı</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EKİM	1 SAAT	4. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Akıl Yürütme Becerisi Üç boyutlu çalışma oluşturur. Küçük kas kullanımı gerektiren hareketler yapar İçe doğru katlamayı tanır. Sıralı ve aşamalı olarak verilen yönergeleri takip ederek origami figürleri oluşturur.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Serçe Akademi Öğretmen Çantası, Origami Kâğıdı. <i>*Kurbağa Origami Etkinliği (Algoritma kavramını hissettirme)</i>	*Hayvanları Koruma Günü (4 Ekim) *Dünya Disleksi Günü (Ekim ayının ilk haftasının perşembe günü) *Kodlama Haftası (Ekim ayının ikinci haftası) *Mevlidi Nebî Haftası (Diyanet İşleri Başkanlığınca belirlenecek haftada) *Cumhuriyet Bayramı (29 Ekim)
EKİM	1 SAAT	5. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.3. Bilgisayarların farklı amaçlar için kullanıldığını fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: TOY THEATER Platformu <i>*Çevrimiçi uygulamaların faydalarını keşfeder.</i>	Değerler Eğitimi: Sevgi, Saygı ve Dostluk Sevgi, saygı ve dostluk değeri kapsamında “aile birliğine önem verme” konusunda farkındalık oluşturma için “Canım Ailem” kâğıt devre etkinliği yapılır. Öğrencilerin çalışmaları için portfolyo dosyası oluşturulur.
EKİM	1 SAAT	6. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Akıl Yürütme Becerisi Üç boyutlu çalışma oluşturur. Küçük kas kullanımı gerektiren hareketler yapar İçe doğru katlamayı tanır. Sıralı ve aşamalı olarak verilen yönergeleri takip ederek origami figürleri oluşturur.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Serçe Akademi Öğretmen Çantası, Origami Kâğıdı. <i>*Kuş Origami Etkinliği</i>	
EKİM	1 SAAT	7. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.3. Bilgisayarların farklı amaçlar için kullanıldığını fark eder.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Oyun (Wordwall)-Bilişim Teknolojilerinin Kullanıldığı alanlar Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma.	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
KASIM	1 SAAT	8. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D1.4. Çoklu ortam kaynaklarını öğrenme amaçlı kullanır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: <i>Eğitsel oyunlar kullanılarak mantık yürütme, problem çözme gibi düşünme becerileri desteklenebilir.</i>	*Lösemili Çocuklar Haftası (2-8 Kasım) *Atatürk Haftası (10-16 Kasım) *Afet Eğitimi Hazırlık Günü (12 Kasım) *Dünya Çocuk Hakları Günü (20 Kasım) *Öğretmenler Günü (24 Kasım) Değerler Eğitimi: Dürüstlük Her koşulda dürüst davranmanın önemine vurgu yapılır. “Micro: bit” elektronik devresi kullanılarak “Işıklı Değerler Eğitimi Kartelası” Hazırlanır. Yapılan çalışmalar aile ile paylaşılır.
KASIM	1 SAAT	9. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Üretkenlik Becerisi Üç boyutlu çalışma oluşturur. Küçük kas kullanımı gerektiren hareketler yapar İçe doğru katlamayı tanır. Sıralı ve aşamalı olarak verilen yönergeleri takip ederek origami figürleri oluşturur.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Serçe Akademi Öğretmen Çantası, Origami Kâğıdı. *Ördek Origami Etkinliği	
KASIM			BİRİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ			
KASIM-ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D1.1. Teknoloji kullanımında başkalarının haklarına saygı duyması gerektiğini fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: Uygulama (Çevrimiçi Çizim Programı) *Skecth.io uygulaması yardımıyla “Doğru olma” konulu resim çalışması yapılır.	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	Bubble Robot Clementoni Eğitim Seti Bilgi Okur-Yazarlığı Becerisi Akıl Yürütme Becerisi	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, Cep Telefonu. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: Bubble Robot Clementoni Eğitim Seti *Bubble Robotu yön kartlarını kullanarak hareket ettirir.	*Dünya Engelliler Günü (3 Aralık) *Tutum, Yatırım ve Türk Malları Haftası (12-18 Aralık) Değerler Eğitimi: Adalet Karekod (QR Kod), Blippar, Augment, FectAR, UniteAR, Quiver, CoSpaces gibi Artırılmış gerçeklik uygulamalarını tanır. Terazi aleti ile eşitlik ve adalet kavramları arasında anlam kurar. Terazi görselini AR uygulamalarında 3D olarak grafikler. Proje ürünleri Padlet web 2.0 aracı ile sergilenir. Padlet Sergi URL adresi öğretmen ve öğrenci velilerine gönderilir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	Bubble Robot Clementoni Eğitim Seti Bilgi Okur-Yazarlığı Becerisi Akıl Yürütme Becerisi	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, Cep Telefonu. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: Bubble Robot Clementoni Eğitim Seti *Bubble Robotu hedefe ulaştırabilmek için en kısa yolu bulur.	
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	Steam Maker Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: Serçe Akademi Steam Maker setinde yer alan ahşap set kullanılır.	
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D1.2. Teknolojiyi kullanırken sorumluluk alması gerektiğini anlar. BT.2.D1.3. Bilgisayar ve bileşenlerini kullanırken uyması gereken güvenlik kurallarını açıklar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, makas ve yapıştırıcı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: 1.Sınıf BT Kitabı-Güvenli Sınıf Etkinlik Kâğıdı, Atölye Sorumluluk Kartları *Donanımın güvenli kullanımı ve temiz tutulması için gerekli önlemlerden bahsedilir. Sınıfla birlikte laboratuvar kullanım kuralları belirlenebilir	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME
OCAK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D1.1. Geçmişten günümüze iletişim teknolojilerindeki değişimi fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Anlatım. Materyal: Wordwall Uygulaması-Geçmişten Günümüze Teknoloji Etkinliği PixelArt Etkinliği- https://www.abcya.com/games/pixel_art	*Enerji Tasarrufu Haftası (Ocak ayının 2. haftası) Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/ kitap/degerler- egitimi/index.html
OCAK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	Sevimli Canavarımı Yarat Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Anlatım. Materyal: Serçe Akademi Çalışma Kâğıdı, Makas, Yapıştırıcı, Led, Pil. Make Face Etkinliği: https://www.abcya.com/games/make_a_face	
OCAK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D1.1. Geçmişten günümüze iletişim teknolojilerindeki değişimi fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Anlatım. Materyal: Wordwall Uygulaması-Geçmişten Günümüze Teknoloji Etkinliği PixelArt Etkinliği- https://www.abcya.com/games/pixel_art	
			BİRİNCİ DÖNEM SONU			

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME
ŞUBAT	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D1.2. Teknoloji aracılığıyla iletişim kurabileceğini fark eder.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Oyun (Wordwall) Uygulaması	Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/ kitap/degerler- egitimi/index.html
ŞUBAT	1 SAAT		BT.4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA	BT.4.D1.1. Elektronik atıkları kullanarak bir oyuncak tasarlar.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Hamur Devre” Etkinlik Kâğıdı, Led, Bakır Bant, Pil	
ŞUBAT	1 SAAT		BT.4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA	Hamur Devre Etkinliği BT.4.D1.1. Elektronik atıkları kullanarak bir oyuncak tasarlar.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Hamur Devre” Etkinlik Kâğıdı, Led, Bakır Bant, Pil	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME
MART	1 SAAT		BT.4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA	BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar. BT.5.D1.2. Tasarladığı işle akışını arkadaşlarıyla uygular.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta, Çıt-Çıt Devre Seti Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Lamba Tasarlayalım” 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x 2.5 V Ampül 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	*Bilim ve Teknoloji Haftası (8-14 Mart) *İstiklâl Marşı’nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy’u Anma Günü (12 Mart) *Dünya Su Günü (22 Mart) Değerler Eğitimi: Vatanseverlik Atatürk’ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: “Hayatta en hakiki mürşit ilimdir.” sözü üzerinde durulur. Yerli teknolojilerin ülkeye katkısını araştırır. Çıt-Çıt Devre ile “Işıklı Türk Bayrağı” projesi yapılır. Öğrencilerin yaptığı proje ürünleri sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
MART	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar. BT.5.D1.2. Tasarladığı işle akışını arkadaşlarıyla uygular.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta, Çıt-Çıt Devre Seti Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Renkli Ledler-Işıklı Türk Bayrağı” 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x Kırmızı Led 1x Yeşil Led 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	
MART	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar. BT.5.D1.2. Tasarladığı işle akışını arkadaşlarıyla uygular.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta, Çıt-Çıt Devre Seti Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Helikopter Yapalım” 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x Dc Motor 1x Pervane 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	
MART	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar. BT.5.D1.2. Tasarladığı işle akışını arkadaşlarıyla uygular.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta, Çıt-Çıt Devre Seti Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Manyetik Dedektör” 1x Manyetik Anahtar 1x Alarm Devresi 1x Hoparlör 1x Güç kaynağı 2x 2 birimlik bağlantı elemanı 2x 4 birimlik bağlantı elemanı 1x Mıknatıs	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME	
NİSAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar. BT.5.D1.2. Tasarladığı işle akışını arkadaşlarıyla uygular.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Siren ve Lamba” 1x Pil Yuvası 1x Hoparlör 1x 100 Ohm Direnç 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 2x 5 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 3x 2 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 1x Alarm Devresi 1x Kırmızı Led	*Dünya Otizm Farkındalık Günü (2 Nisan) *Kişisel Verileri Koruma Günü (7 Nisan) *Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı (23 Nisan) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html	
NİSAN			İKİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ				
NİSAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.3. Karışık biçimde verilen işlem adımlarını mantıksal olarak sıralar.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-CODE.ORG https://studio.code.org/s/pre-express-2019/lessons/2/levels/2		
NİSAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.4. Farklı problemlerin çözümü için mantıksal sorgulama yapar.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-CODE.ORG https://studio.code.org/s/pre-express-2019/lessons/3/levels/2		

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME- DEĞERLENDİRME
MAYIS	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.4. Farklı problemlerin çözümü için mantıksal sorgulama yapar.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-CODE.ORG https://studio.code.org/s/pre-express-2019/lessons/4/levels/2	*Bilişim Haftası (Mayıs ayının ilk haftası) *Atatürk'ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı (19 Mayıs) *Etik Günü (25 Mayıs) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
MAYIS	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.5. Verilen işlem adımlarını listesinin içinden hatalı olanları seçerek düzenler	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-CODE.ORG https://studio.code.org/s/pre-express-2019/lessons/4/levels/2	
MAYIS	2 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Steam Maker Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: Serçe Akademi Steam Maker setinde yer alan ahşap set kullanılır.	
MAYIS	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.6. Bilgisayarların komutlarla çalıştığını fark eder.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-KİDLO CODİNG <i>Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklanır.</i> http://www.kidlocoding.com/basic-coding/ambulanceide	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	AÇIKLAMA	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
HAZİRAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.6. Bilgisayarların komutlarla çalıştığını fark eder.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-KİDLO CODİNG <i>Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklanır.</i> http://www.kidlocoding.com/basic-coding/alienescape	*Çevre ve İklim Değişikliği Haftası (Haziran ayının 2. haftası) *Babalar Günü (Haziran ayının 3'üncü pazarı) Değerler Eğitimi: Öz Denetim
HAZİRAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.7. Verilen belirli bir işlem akışı için sonucu tahmin eder.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-KİDLO CODİNG <i>Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklanır.</i> http://www.kidlocoding.com/basic-coding/rabbitrun	Zaman yönetimi konusunda hayattaki önceliklerini belirlemenin önemine değinilir. Bilgisayar başında geçirdiği zamanı yönetebilme ve teknolojiyi etkin kullanabilme cetveli dijital ortamda öğrencilerle hazırlanır ve baskısı alınıp öğrencilere dağıtılır.
HAZİRAN	1 SAAT		BT.5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D1.7. Verilen belirli bir işlem akışı için sonucu tahmin eder.	Araç-Gereç: Bilgisayar, tahta, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Eğitsel Uygulama-KİDLO CODİNG <i>Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklanır.</i> http://www.kidlocoding.com/basic-coding/stoneageman	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/ kitap/degerler- egitimi/index.html
			İKİNCİ DÖNEM SONU			

Bu yıllık plan T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıştır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 36 haftadır.

09/09/2024

Demet DEMİRCİOĞLU
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

.....
Okul Müdürü