

2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI İLKOKULU

SEÇMELİ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2.SINIF ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK PLANI

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EYLÜL	1 SAAT	1. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.1. Bilgisayarın giriş ve çıkış birimlerini tanır.	Araç-Gereç: Akıllı Tahta. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*Bil bakayım hangisiyim? Çalışma Kâğıdı</i>	İlköğretim Haftası: Atatürk’ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: “Hayatta en hakiki mürşit ilimdir.” sözü üzerinde durulur. *15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü Değerler Eğitimi: Sorumluluk Sorumluluk değeri kapsamında Bilişim Teknolojileri derslerinde “Çevremize karşı sorumluyuz” etkinliği düzenlenir. Teknolojik atıkların neler olduğu öğrenilir ve öğrenciler tarafından özgün el broşürleri yapılır. Elektronik ürün dosyası oluşturulur. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
EYLÜL	1 SAAT	2. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.2. Donanım ve yazılım arasındaki ilişkiyi açıklar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Donanım-Yazılım Poster <i>*Microsoft Office Word Uygulamasında “Donanım” kavramı yazdırılır. Yazma esnasında SHİFT, ENTER ve CAPS LOCK tuşlarının işlevleri anlatılır.</i>	
EYLÜL	1 SAAT	3. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.2. Donanım ve yazılım arasındaki ilişkiyi açıklar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Donanım-Yazılım Poster <i>*Microsoft Office Word Uygulamasında “Yazılım” kavramı yazdırılır. Yazma esnasında SHİFT, ENTER ve CAPS LOCK tuşlarının işlevleri tekrar anlatılır.</i> https://learningapps.org/watch?v=phad0oyt321	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EKİM	1 SAAT	4. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Piksel Boyama Etkinliği	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Piksel Boyama Çalışma Kağıtları https://www.abcya.com/games/pixel_art https://toytheater.com/graph-color/	*Hayvanları Koruma Günü (4 Ekim) *Dünya Disleksi Günü (Ekim ayının ilk haftasının perşembe günü) *Kodlama Haftası (Ekim ayının ikinci haftası) *Mevlidi Nebî Haftası (Diyanet İşleri Başkanlığınca belirlenecek haftada) *Cumhuriyet Bayramı (29 Ekim) Değerler Eğitimi: Sevgi, Saygı ve Dostluk Sevgi, saygı ve dostluk değeri kapsamında “aile birliğine önem verme” konusunda farkındalık oluşturma için “Canım Ailem” kâğıt devre etkinliği yapılır. Öğrencilerin çalışmaları için portfolyo dosyası oluşturulur.
EKİM	1 SAAT	5. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Sorumluluk Değeri Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar. Yöntem ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: <i>*Atölyedeki Sorumluluklarım Şiiri</i>	
EKİM	1 SAAT	6. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.3. Basit yazılım ve donanım problemlerine çözüm üretir.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*Problem Avcısı Çalışma Kâğıdı</i>	
EKİM	1 SAAT	7. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.4. İnternet ve ilişkili kavramları açıklar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: <i>*İnternet’in dünyayı kapsayan bir ağ olduğu, bağlantı, çevrimiçi, çevrimdışı, kablolu ve kablosuz bağlantı gibi kavramlar üzerinde durulur.</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
KASIM	1 SAAT	8. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Kitap Ayracı Tasarlama Etkinliği	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: https://www.abcya.com/games/abcya_paint <i>*Dijital ortamda kitap ayracı tasarlanır.</i>	*Lösemili Çocuklar Haftası (2-8 Kasım) *Atatürk Haftası (10-16 Kasım) *Afet Eğitimi Hazırlık Günü (12 Kasım) *Dünya Çocuk Hakları Günü (20 Kasım) *Öğretmenler Günü (24 Kasım) Değerler Eğitimi: Dürüstlük Her koşulda dürüst davranmanın önemine vurgu yapılır. “Micro: bit” elektronik devresi kullanılarak “Işıklı Değerler Eğitimi Kartelası” Hazırlanır. Yapılan çalışmalar aile ile paylaşılır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
KASIM	1 SAAT	9. HAFTA	BT.1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D2.5. Çoklu ortam kaynaklarını öğrenme amaçlı kullanır.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: https://learningapps.org/watch?v=ps4h08i0521 <i>*Çoklu ortam kaynaklarının dosya türleri üzerinde durulur.</i>	
KASIM			BİRİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ			
KASIM-ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D2.1. Bilişim teknolojileri araçlarını güvenli bir biçimde kullanmak için gerekenleri listeler.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Atölye kuralları sunusu ve afişi. https://www.abcya.com/games/keyboarding_practice <i>*Klavye kullanımına örnek güzel bir uygulama.</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D2.2. Kişisel bilgilerin gizliliğini ve güvenliğini korumak için yapılması gerekenleri listeler.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: https://beinternetawesome.withgoogle.com/tr_all/interland <i>*Öğrencilerin kişisel bilgilerini tanımadığı kişilerle paylaşmaması gerektiği açıklanır.</i>	*Dünya Engelliler Günü (3 Aralık) *Tutum, Yatırım ve Türk Malları Haftası (12-18 Aralık) Değerler Eğitimi: Adalet Karekod (QR Kod), Blippar, Augment, FectAR, UniteAR, Quiver, CoSpaces gibi Artırılmış gerçeklik uygulamalarını tanır. Terazı aleti ile eşitlik ve adalet kavramları arasında anlam kurar. Terazı görselini AR uygulamalarında 3D olarak grafikler. Proje ürünleri Padlet web 2.0 aracı ile sergilenir. Padlet Sergi URL adresi öğretmen ve öğrenci velilerine gönderilir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
ARALIK	1 SAAT		BT.2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D2.3. İnternet kullanırken ne tür bilgileri gizli tutması gerektiğini ifade eder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: https://learningapps.org/watch?v=ptd0nu3tt21	
ARALIK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	QUİVER Etkinliği BT.3.D2.1. İnterneti kullanmak için gerekli yazılımları açıklar.	Araç-Gereç: Tablet bilgisayar, Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Quiver Uygulaması internet üzerinden nasıl kullanıldığı gösterilir. https://quivervision.com/	
ARALIK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D2.2. İnternet üzerinde farklı çoklu ortam içerikleri olduğunu fark eder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Etkileşimli Web Uygulaması https://learningapps.org/view13965509 <i>*Metin, resim, ses ve video vb. çoklu ortam içeriklerinden bahsedilir.</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ARALIK-OCAK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D2.3. Araştırma yapmak için bilişim teknolojilerini kullanır.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Blockly Games <i>*Uygulamayla öğrencilerin iş birliği yapması sağlanır.</i>	*Enerji Tasarrufu Haftası (Ocak ayının 2. haftası) Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
OCAK	1 SAAT		BT.3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D2.3. Araştırma yapmak için bilişim teknolojilerini kullanır.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Enerji Tasarrufu” temalı afiş çalışması yapılır. <i>*Afiş için gerekli bilgilerin internette güvenli araştırma yaparak elde edilmesi sağlanır.</i>	
OCAK	1 SAAT		BT.4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA	BT.4.D2.1. Elektronik atıkları kullanarak gerçek yaşama dair bir model tasarlar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Hamur Devreler” <i>Led, 9v pil, un, tuz, limon suyu, karıştırma kabı, pil için jack, plastik eldiven.</i>	
			BİRİNCİ DÖNEM SONU			

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ŞUBAT	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.1. Problem hakkında veri toplar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Çıt Çıt Devre Setini Tanıyalım 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x 2.5 V Ampül 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
ŞUBAT	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.1. Problem hakkında veri toplar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Lamba Tasarlayalım” 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x Kırmızı Led 1x Yeşil Led 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	
ŞUBAT	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.2. Verileri özelliklerine göre düzenler.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Helikopter Yapalım” 1x Pil Yuvası 1x Press Switch 1x Dc Motor 1x Pervane 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
MART	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.3. Topladığı verileri görselleştirir.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “İletken mi, değil mi?” 1x Pil Yuvası, 1x Lamba, 2x Krokodil Kablo 1x 4 Delikli Bağlantı Elemanı 1x 2 Delikli Bağlantı Elemanı	*Bilim ve Teknoloji Haftası (8-14 Mart) *İstiklâl Marşı’nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy’u Anma Günü (12 Mart) *Dünya Su Günü (22 Mart) Değerler Eğitimi: Vatanseverlik Atatürk’ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: “Hayatta en hakiki mürşit ilimdir.” sözü üzerinde durulur. Yerli teknolojilerin ülkeye katkısını araştırır. Çıt-Çıt Devre ile “Işıklı Türk Bayrağı” projesi yapılır. Öğrencilerin yaptığı proje ürünleri sergilenir.
MART	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.3. Topladığı verileri görselleştirir.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Siren Lamba” 1x Pil Yuvası, 1x Hoparlör, 1x 100 Ohm Direnç 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 2x 5 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 3x 2 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 1x Alarm Devresi 1x Kırmızı Led	
MART	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.4. Harf, sayı ve sembol kullanarak veriyi farklı biçime dönüştürür.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Işıklı Türk Bayrağı” 1x Pil Yuvası, 1x 100 Ohm Direnç, 1x Kırmızı Led 1x 3 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 2x 5 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı 3x 2 Delikli Çıtçıt Devre Elemanı	
MART	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.4. Harf, sayı ve sembol kullanarak veriyi farklı biçime dönüştürür.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” Scratch Eğitim Modülü https://scratch.mit.edu/	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
NİSAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.5. Bir problemi alt problemlere böler.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Scratch arayüzünde bir veya birden fazla kukla kullanarak hikayeler, animasyonlar ve oyunlar oluşturabiliriz. Uygulamamızda farklı kategoriler altında listelenen bloklar kullanacağız.</i>	*Dünya Otizm Farkındalık Günü (2 Nisan) *Kişisel Verileri Koruma Günü (7 Nisan) *Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı (23 Nisan) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
NİSAN			İKİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ			
NİSAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.5. Bir problemi alt problemlere böler.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Kuklanın temel hareketleri yapılır, döngü kavramından bahsedilir ve döngü bloğu kullanılır.</i>	
NİSAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.6. Problemin çözümü için sözde kod yazar.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Bu uygulamada poz, kostüm, sahne kavramlarını inceleyecek, kuklamız ile basit bir animasyon gerçekleştireceğiz.</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
MAYIS	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.7. Bir problemin farklı çözümleri olabileceğini keşfeder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Algılama kavramı üzerine yoğunlaşacak ve algılama bloklarını kullanacağız. Aynı sahnede 2 kukla kontrol ettiğimiz uygulamanın üzerine çalışacak ve bu kuklaların çarpışma anlarını tespit etmeye çalışacağız.</i>	Bilişim Haftası (Mayıs ayının ilk haftası) *Atatürk'ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı (19 Mayıs) *Etik Günü (25 Mayıs) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
MAYIS	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.7. Bir problemin farklı çözümleri olabileceğini keşfeder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Bu uygulamada hayali bir basketbol sahası üzerinde "Casey" karakteri basketbol topunu kovalayacak ve yakaladıkça topa vuracak.</i>	
MAYIS	2 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.8. Bir problemin çözümü için algoritma oluşturur.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>Bir karakterin/robotun/kişinin bir labirentte hareket ettirilmesi, şekil çizmesi veya belirli bir hareket dizisi gerçekleştirilmesi gibi örnekler sunulur.</i>	
MAYIS	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.8. Bir problemin çözümü için algoritma oluşturur.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Toplama, çıkarma, çarpım ve bölüm operatörleri ile işlemler yapılır.</i>	

AY	SAAT	HAFTA	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
MAYIS-HAZİRAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.9. Bir algoritmanın sonucunu tahmin eder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Su Altında Macera isimli oyunumuzun ilk aşamasını geliştireceğiz.</i>	*Çevre ve İklim Değişikliği Haftası (Haziran ayının 2. haftası) *Babalar Günü (Haziran ayının 3’üncü pazarı) Değerler Eğitimi: Öz Denetim Zaman yönetimi konusunda hayattaki önceliklerini belirlemenin önemine değinilir. Bilgisayar başında geçirdiği zamanı yönetebilme ve teknolojiyi etkin kullanabilme cetveli dijital ortamda öğrencilerle hazırlanır ve baskısı alınıp öğrencilere dağıtılır.
HAZİRAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.9. Bir algoritmanın sonucunu tahmin eder BT.5.D2.10. Yazdığı algoritmayı test eder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Hareketlerini programladığımız kuklaların oyun başlangıcındaki konumlarını ayarlayalım ve kuklalara etkileşimli animasyonlar ekleyelim.</i>	
HAZİRAN	1 SAAT		BT. 5.TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D2.11. Yazdığı algoritmanın hatalarını test eder.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayar, projeksiyon cihazı. Yöntem ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: “Scratch Uygulaması” <i>*Değişken kavramı keşfedilir, değişken oluşturulur ve oluşturulan değişkene değer verilir. Oyuna can hakkı eklenir.</i>	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
			İKİNCİ DÖNEM SONU			

Bu yıllık plan T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıştır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 36 haftadır.

09/09/2024

Demet DEMİRCİOĞLU
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

.....
Okul Müdürü

