

2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI..... İLKOKULU

SEÇMELİ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 4.SINIF ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK PLANI

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EYLÜL	1. HAFTA	1 SAAT	BT.1. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D4.1. Bilişim teknolojilerini günlük yaşamdaki kullanım amaçlarına göre sınıflandırır.	Araç-Gereç: Öğrenci bilgisayarı, projeksiyon cihazı, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: *Excel Uygulaması <i>Sıfır Bir Yayınları BT Kitabı</i> https://learningapps.org/view13830383	İlköğretim Haftası: Atatürk’ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: “Hayatta en hakiki mürşit ilimdir.” sözü üzerinde durulur. *15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü Değerler Eğitimi: Sorumluluk Sorumluluk değeri kapsamında Bilişim Teknolojileri derslerinde “Çevremize karşı sorumluyuz” etkinliği düzenlenir. Teknolojik atıkların neler olduğu öğrenilir ve öğrencilerle atık pil kutuları yapılır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html
EYLÜL	2. HAFTA	1 SAAT	BT.1. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D4.2. Bilişim teknolojilerinin günlük yaşamdaki önemini tartışır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: *Excel Uygulaması <i>Sıfır Bir Yayınları BT Kitabı</i>	
EYLÜL	3. HAFTA	1 SAAT	BT.1. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D4.3. Teknolojinin faydalı ve zararlı olabileceği durumları ayırt eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: *Excel Uygulaması <i>Sıfır Bir Yayınları BT Kitabı</i>	

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
EKİM	4. HAFTA	1 SAAT	BT.1. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D4.4. Teknolojinin doğru ve güvenli kullanımına yönelik afiş tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: Çevrimiçi Çizim Uygulaması <i>*Doğru ve yanlış kullanımları karşılaştırabilir ve güvenli kullanım için mesajlar tasarlar</i>	*Hayvanları Koruma Günü (4 Ekim) *Dünya Disleksi Günü (Ekim ayının ilk haftasının perşembe günü) *Kodlama Haftası (Ekim ayının ikinci haftası) *Mevlidi Nebî Haftası (Diyanet İşleri Başkanlığınca belirlenecek haftada) *Cumhuriyet Bayramı (29 Ekim)
EKİM	5. HAFTA	1 SAAT	BT.1. BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	BT.1.D4.5. Teknolojinin faydalı kullanımına yönelik öneriler geliştirir.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: <i>*Excel Uygulamasında Basit Manav Uygulaması Yapar.</i> <i>*Gelecekte ne gibi teknolojilerin insanların hayatına olumlu etki edeceğine dair öğrencilerin sınıfta paylaşacakları şekilde etkinlikler yapmaları sağlanır.</i>	Değerler Eğitimi: Sevgi, Saygı ve Dostluk Sevgi, saygı ve dostluk değeri kapsamında “aile birliğine önem verme” konusunda farkındalık oluşturma için “Hayvanları Koruyorum” kâğıt devre etkinliği yapılır. Öğrencilerin çalışmaları için portfolyo dosyası oluşturulur.
EKİM	6. HAFTA	1 SAAT	BT.2. ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D4.1. İnterneti kullanırken uyulması gereken etik kuralları fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: İnterland Oyunu <i>*Gelecekte ne gibi teknolojilerin insanların hayatına olumlu etki edeceğine dair öğrencilerin sınıfta paylaşacakları şekilde etkinlikler yapmaları sağlanır.</i>	
EKİM	7. HAFTA	1 SAAT	BT.2. ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D4.2. İnternette yapılan işlemlerin ve kullanıcı bilgilerinin kayıt altına alındığını fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş Yoluyla. Materyal: Sıfır Bir Yayınları BT Kitabı <i>*Dijital Ayak İzi</i> <i>Dijital Vatandaşlık</i>	
						*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
KASIM	8. HAFTA	1 SAAT	BT.2. ETİK VE GÜVENLİK	BT.2.D4.3. İnternette kullanılan kimliklerin sahte olabileceğini fark eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş. Materyal: MEB Güvenli İnternet Videoları https://www.gim.org.tr/ https://www.guvenlinet.org.tr/ https://www.guvenliweb.org.tr/	*Lösemili Çocuklar Haftası (2-8 Kasım) *Atatürk Haftası (10-16 Kasım) *Afet Eğitimi Hazırlık Günü (12 Kasım) *Dünya Çocuk Hakları Günü (20 Kasım) *Öğretmenler Günü (24 Kasım) Değerler Eğitimi: Dürüstlük Dürüstlük değeri kapsamında öğrencilerle Mevlana’nın “Dürüstlük” ile ilgili sözleri yazılı kitap araçlar dijital ortamda tasarlanır, baskısı alınıp öğrencilere dağıtılır.
KASIM	9. HAFTA	1 SAAT	BT.3. İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D4.1. İnternet üzerinden bir konu hakkında araştırma yapar. BT.3.D4.2. Yaptığı araştırmanın sonuçlarını sınıfta arkadaşları ile paylaşır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-yaptırma Materyal: Kişisel Verilerin Korunması Etkinlik Kâğıdı https://learningapps.org/watch?v=ptd0nu3tt21 https://learningapps.org/view19769826	
KASIM		BİRİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ				
KASIM-ARALIK		1 SAAT	BT.3. İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	Steam Maker Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Serçe Akademi Ahşap Eğitim Seti kullanılır.	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ARALIK		1 SAAT	BT.3. İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	BT.3.D4.3. Ulaştığı her bilginin doğru olmadığını kavrar. BT.3.D4.4. İletişim kurma, araştırma yapma ve iş birliği sağlama sürecinde teknolojinin ve internetin önemini tartışır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Beyin Fırtınası Materyal: Powerpoint Sunusu	*Dünya Engelliler Günü (3 Aralık) *Tutum, Yatırım ve Türk Malları Haftası (12-18 Aralık) Değerler Eğitimi: Adalet Atatürk'ün Bilim ve Teknolojiye verdiği önem: "Akıl ve mantığın çözümleyemeyeceği mesele yoktur." sözü üzerinde durulur. Atatürk'e ait özlü söz Micro: bit ile yazılır. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html
ARALIK		1 SAAT	BT.4. ÜRÜN OLUŞTURMA	BT.4.D4.1. Dijital içerikleri kullanarak poster hazırlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş. Materyal: Çevrimiçi Çizim Uygulaması https://www.abcya.com/games/abcya_paint	
ARALIK		1 SAAT	BT.4. ÜRÜN OLUŞTURMA	Steam Maker Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: Serçe Akademi Ahşap Eğitim Seti kullanılır.	
ARALIK		1 SAAT	BT.4. ÜRÜN OLUŞTURMA	BT.4.D4.1. Dijital içerikleri kullanarak poster hazırlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş. Materyal: Çevrimiçi Çizim Uygulaması <i>*Tutum, Yatırım ve Türk Malları Temalı afiş çalışması yapılır.</i>	

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ARALIK-OCAK		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.1. Blok tabanlı programlama aracını kullanarak verilen hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması <i>*Uygulama arayüzünü tanıma</i>	*Enerji Tasarrufu Haftası (Ocak ayının 2. haftası) Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. Arkadaşı ile devresini kurup ledi yakan öğrencilere “Tekno Öğrenci” rozeti verilir. Projeler için portfolyo dosyası oluşturulur. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html
OCAK		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.1. Blok tabanlı programlama aracını kullanarak verilen hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması <i>*Uygulama arayüzünü kullanarak ilk kod satırları yazdırılır.</i>	
OCAK		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.2. Bir problemi küçük işlemlere ayırır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması <i>*Uygulama arayüzünü kullanarak ilk kod satırları yazdırılır</i>	
BİRİNCİ DÖNEM SONU						

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
ŞUBAT		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.2. Bir problemi küçük işlemlere ayırır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması	Değerler Eğitimi: Yardımlaşma Yardımlaşma değeri kapsamında öğrenciler ikili gruplara ayrılır. Oluşan gruplar ile “Hamur Devreler” etkinliği gerçekleştirilir. Verilen işlemleri grup arkadaşı ile yardımlaşarak yapmaya çalışır. Projeler için portfolyo dosyası oluşturulur. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kitap/degerler-egitimi/index.html
ŞUBAT		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.3. Bir problem için farklı çözüm önerileri geliştirir.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması	
ŞUBAT		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.3. Bir problem için farklı çözüm önerileri geliştirir.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması	

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
MART		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.4 Farklı çözüm önerileri belirli bir ölçütle karşılaştırır.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma Materyal: mBlock Uygulaması	*Bilim ve Teknoloji Haftası (8-14 Mart) *İstiklâl Marşı'nın Kabulü ve Mehmet Akif Ersoy'u Anma Günü (12 Mart) *Dünya Su Günü (22 Mart) Değerler Eğitimi: Vatanseverlik Yerli teknolojilerin ülkeye katkısını araştırır. Micro:bit ile “Işıklı Türk Bayrağı” projesi yapılır. Öğrencilerin yaptığı proje ürünleri sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html
MART		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.5. Programlama yaparken kullanılan veri türlerini açıklar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Anlatım Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması	
MART		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Steam Maker Eğitim Seti	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Sunuş. Materyal: Arduino Seti <i>*Işıklı Türk Bayrağı Uygulaması.</i>	
MART		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.6. Koşul yapılarını kullanan algoritma tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Beyin Fırtınası. Materyal: mBlock Uygulaması	

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME	
NİSAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.6. Koşul yapılarını kullanan algoritma tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Gösterip-Yaptırma. Materyal: mBlock Uygulaması	*Dünya Otizm Farkındalık Günü (2 Nisan) *Kişisel Verileri Koruma Günü (7 Nisan) *Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı (23 Nisan) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı <a href="https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita
p/degerler-egitimi/index.html">https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html	
NİSAN		İKİNCİ DÖNEM ARA TATİLİ					
NİSAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Kâğıt Devre Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Proje. Materyal: Bakır tel, 1 adet led, düğme pil, kâğıt devre çalışma kâğıdı.		
NİSAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Kâğıt Devre Etkinliği	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Proje. Materyal: Bakır tel, 1 adet led, düğme pil, kâğıt devre çalışma kâğıdı.		

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
MAYIS		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.7 Tekrarlanan yapıları kullanan algoritma tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Buluş Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması	*Bilişim Haftası (Mayıs ayının ilk haftası) *Atatürk'ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı (19 Mayıs) *Etik Günü (25 Mayıs) Değerler Eğitimi: Milli ve Manevi Kültürümüz Tezhip sanatının inceliklerini dijital ortamda deneyimleyen öğrenciler çalışmalarını oluştururlar. Ortaya çıkan ürünler baskıya alınarak okulda sergilenir. *Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita p/degerler-egitimi/index.html
MAYIS		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.8. Karmaşık işlemler için algoritma tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Buluş Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması	
MAYIS		2 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.9. Hazırladığı algoritmada hataları ayıklar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Buluş Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması	
MAYIS		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.10. Oluşturduğu programı test eder.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Buluş Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması	

AY	HAFTA	SAAT	KONU	KAZANIM	ETKİNLİK (Gezi/Gözlem/Deney/ Grup Çalışması/ Proje vb.)	DEĞERLER EĞİTİMİ VE ÖLÇME-DEĞERLENDİRME
HAZİRAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BT.5.D4.11. Kendi oyununu tasarlar.	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Buluş Yoluyla. Materyal: mBlock Uygulaması.	*Çevre ve İklim Değişikliği Haftası (Haziran ayının 2. haftası) *Babalar Günü (Haziran ayının 3'üncü pazarı)
HAZİRAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Steam Maker Eğitim Seti	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Proje. Materyal: Çıt Çıt Devre Seti.	Değerler Eğitimi: Öz Denetim Zaman yönetimi konusunda hayattaki önceliklerini belirlemenin önemine değinilir. Bilgisayar başında geçirdiği zamanı yönetebilme ve teknolojiyi etkin kullanabilme cetveli dijital ortamda öğrencilerle hazırlanır ve baskısı alınır öğrencilere dağıtılır.
HAZİRAN		1 SAAT	BT.5. PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	Steam Maker Eğitim Seti	Araç-Gereç: Projeksiyon, bilgisayar, internet. Yöntem, Strateji ve Teknik: Proje. Materyal: Çıt Çıt Devre Seti.	*Değerler Eğitimi Yardımcı Kaynağı https://ogmmateryal.eba.gov.tr/kita/p/degerler-egitimi/index.html
İKİNCİ DÖNEM SONU						

Bu yıllık plan T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının yayınladığı öğretim programı esas alınarak yapılmıştır. Bu yıllık planda toplam eğitim öğretim haftası 36 haftadır.

Demet DEMİRCİOĞLU
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

09/09/2024

.....
Okul Müdürü